スクランブル SCLAMBLE

プレイ人数 3〜6人 | プレイ時間 15min | 対象年齢 6才〜

「あそこに羊が沢山いるぞ！」羊飼いたちがあちこちから押し寄せると、驚いた群れは隣の牧場へ。
逃げた先には、別の羊飼いが待ち伏せしてるかも！？プレイヤーは羊飼いになって、どの牧場が
狙い目かを予想しながら、羊たちを自分の小屋に誘導しましょう。ただし、オオカミには気を付けて！
羊をめぐる思惑が交差する、ドタバタバッティングゲーム！

内容物

■説明書（本書）：1枚 ■巾着袋：1個 ■ダイス：1個 ■ラウンドマーカー：1枚 表 裏

■色カード：36枚（6色×6枚）

表

裏

■柵カード：8枚

表

裏

■動物チップ：48枚
※表・裏にいずれかの柄が描かれています

白羊：18面（左向き）
赤羊：36面（右向き）
金羊：18面（左向き）
オオカミ：12面（左向き）
オオカミ：12面（右向き）

ゲームの準備

1. プレイ人数に対応した柵カードを円になるように場に並べます。

⚠カード右上のアイコンをチェック
アイコンのないカードは常に使用します。



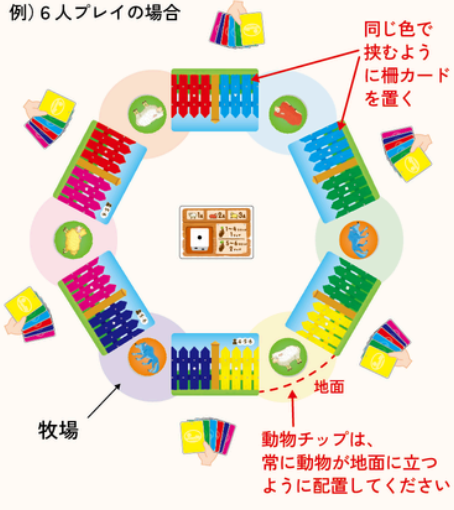
2. プレイ人数に対応した色カードを各プレイヤー（＝羊飼い）に各色1枚ずつ配ります。
色カードは、表面が他の羊飼いに見えないように持ちます。

プレイ人数	使用する色カード
3	
4	
5·6	

3. ラウンドマーカーは場の中央に置き、その上にダイスを1の面を上にして置いておきます 。

4. すべての動物チップを巾着袋に入れ、絵柄を見ないように取り出して、場の黄色の牧場※から時計回りに1枚ずつ置いていきます。
※牧場＝柵カード同士の間にできたスペース

例）6人プレイの場合



ゲームの流れ

❶ 手札から色カードを1枚選ぶ
❷ 全員一斉にカードをオープン
❸ バッティングの確認と動物チップの移動
❹ 動物チップの獲得
❺ 夜の移動と次のラウンドの準備

➡ ❶〜❺を1ラウンドとして計6ラウンド行う

ゲームの流れ - 詳細 -

❶ 手札から色カードを1枚選ぶ



獲得したい動物チップが置いてある牧場と同じ色の色カードを1枚選び、自分の前に裏向きで置きます。動物たちは羊飼いの作戦にとっても敏感なので、どの牧場を選ぶかは宣言せずに色カードを選びましょう。

※毎ラウンド出した色カードは手札に戻します。

❷ 全員一斉にカードをオープン



「せーの！」で、全員一斉に❶で選んだ色カードをオープンします。

❸ バッティングの確認と動物チップの移動

複数人が**同じ色カードを出した場合（＝バッティング）**、バッティングした色の牧場にある動物チップは**それぞれ【顔が向いている方向】**の隣の牧場に**一斉に移動**します。

ただし、**移動先の牧場もバッティングしている場合は、その牧場を飛ばしてバッティングしていない牧場まで移動します。**

バッティングの確認



チップの移動



❹ 動物チップの獲得

動物チップの移動後、選んだ牧場が1人だけ（バッティングなし）の場合、その牧場にある動物チップをすべて獲得し手元（＝自分の小屋）に置きます。

オオカミルール

動物チップ獲得の結果、自分の小屋にオオカミが**3匹以上**集まってしまったら、小屋に集めた羊たちは驚いて逃げ出します。

自分の小屋にいるすべての羊チップをそれぞれ【顔が向いている方向】の隣のプレイヤーの小屋へ移します。

その後、自分の小屋にいるすべてのオオカミチップをゲームから除外します。

※複数人の羊飼いが同時にオオカミを3匹以上集めた場合は、同時に処理します。

❺ 夜の移動と次のラウンドの準備



❹で獲得されなかった動物チップは牧場に残り、オオカミたちは移動を開始します。

牧場に残っている動物チップのうち、**オオカミチップだけをそれぞれ【顔が向いている方向】**の隣の牧場に移動させます。

ラウンドマーカー上のダイスは次のラウンド数が分かるように1進めます。

そのあと、巾着袋から絵柄を見ないように動物チップを取り出して、場の黄色の牧場から**時計回りに1枚ずつ追加**していきます。

★次が5または6ラウンド目の場合、各牧場に追加する動物チップは2枚ずつになります。

ゲームの終了と勝利条件

ゲームの流れ❶~❺を1ラウンドとし、計6ラウンド行ったらゲーム終了です。

ただし、6ラウンド目は❺の処理は行いません。

獲得した動物チップの合計点が高い人の勝利です。

同点の場合は動物チップのうち羊チップの枚数が多い方の勝利です。

それも同じ場合は、勝利を分かち合いましょう。

得点表　動物チップ1枚につき



注意

チップは表裏の柄が違うため、ゲーム中に裏返さないように注意してください。

PORCUBE

ゲームデザイン：Kazsaw
アートワーク：ふらびぐ
制作進行：フジモリメライ
Special Thanks：松原誠
X：@porcube04
お問い合わせ先：porcube04@gmail.com